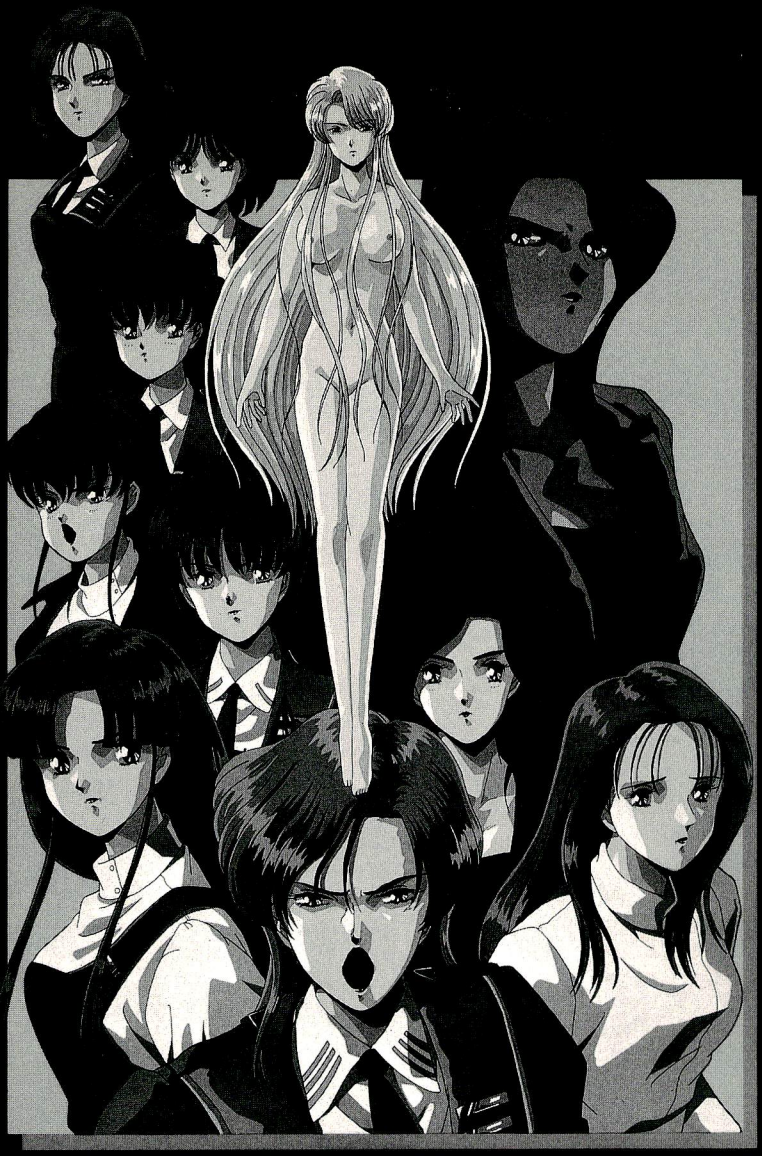

続 妖獣戦記

—砂塵(すな)の黙示録—

PC-9821(CD-ROM版)シリーズ

リファレンスマニュアル

■はじめに

この度はディー･オーの『続妖獣戦記 -砂塵(すな)の黙示録-』をお買い上げいただきましてありがとうございます。
このマニュアルではお遊びになっていただく際の、ゲームの起動方法や大切なユーザーサポート等についての事柄が記載されています。
このゲームをお遊びになる前に必ずご覧になってください。また、ゲームの操作方法やストーリー等は同梱のゲームマニュアルをご覧ください。

■起動のしかた

『続妖獣戦記-砂塵(すな)の黙示録-』のゲームをプレイする時は、必ず次のやり方に従って起動してください。

ゲームを始める前に

●ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)の作成

ゲームディスクとはゲーム起動用のディスクで、セーブ用にも使用します。これよりその作成について、お客様のハード構成によりそれぞれ説明します。ゲームディスク用にフロッピーディスクを一枚ご用意ください。できるだけ新品のディスクをご用意ください。フロッピーディスクは使い古しでも問題有りませんが、中のデータは全て消去されますのでご注意ください。

●「フロッピーディスクからのゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成」1

98MULTi（PC－9821modelS1／CemodelS1／Ce2modelS1）
98MATE（Ap・As・Ae／U2・M2）

お使いの機種をご確認の上、下記のものをご用意下さい。
★98MULTi（PC－9821modelS1／CemodelS1／Ce2modelS1）
98MULTi添付の「日本語MS－DOS(Ver5.0A-H)」の#1と#2のディスク
（Ceは起動用ディスク）
★98MATE（Ap・As・Ae／U2・M2）
「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」の運用ディスク#1
「日本語MS－DOS CD－ROM Extensions Ver2.0B以降」
★『続妖獣戦記-砂塵の黙示録-』インストールディスク
★『続妖獣戦記-砂塵の黙示録-』ゲームディスク（起動／セーブ用）ラベル
★注意！
※「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」のディスクは、展開済みで98MATEに添付されているアップグレードディスクでアップデート済みのものをお使い下さい。
また「日本語MS－DOS CD－ROM Extensions Ver2.0B」のディスクは、あらかじめ「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」の運用ディスク#1に組み込んである場合には必要ありません。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」の運用ディスク#1をドライブ1に入れて、リセットボタンを押してください。
メニューが起動した場合には、「STOPキー」を押してメニューを終了させて、A>の状態にしてください。
DOSシェルが起動した場合は「GRPHキー」＋「f・4キー」を押して、A>の状態にしてください。
この時、ドライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）が、A>であることを確認してください。
次に、添付のインストールディスクをドライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）に入れ

　　A>FDO1　リターン

と、入力してください、
ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成プログラムが起動しますので、後は画面の指示にしたがってください。
出来上がったゲームディスクにはゲームディスク（起動／セーブ用）ラベルを貼り、書き込み可能にしておいてください。
これでゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）が完成です。

※ＦＤ０１．ＢＡＴは
９８２１ＣＤ－ＲＯＭ専用ＦＤ上ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成プログラムです。
※ＮＥＣ製のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いで、ＣＤ－ＲＯＭエクステンションズ（ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ／ＭＳＣＤＥＸ．ＥＸＥ）がゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成に使用するＭＳ－ＤＯＳ５．０Ａに組み込まれている場合は、ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）に自動的にＣＤ－ＲＯＭエクステンションズが組み込まれゲームでＣＤ－ＲＯＭが使えるようになります。
またＮＥＣ製以外のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いの方は、ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）の作成後にＣＤ－ＲＯＭエクステンションズをそのドライブのマニュアルを参照してゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）に組み込んでください。
なお、その際ＣＤ－ＲＯＭドライブはＱドライブになるように設定してください。
ＮＥＣ製のＣＤ－ＲＯＭエクステンションズを組み込んだ場合は以下のように設定されます。

ＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳの中の２行

```
DEVICE=NECCD.SYS /D:CD_101
LASTDRIVE=Q
```

ＡＵＴＯＥＸＥＣ．ＢＡＴの中の１行

```
MSCDEX /D:CD_101 /L:Q
```

ＮＥＣ製以外のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いの方は、同様の意味になるよう設定してください。
組み込み方法や、ＣＤ－ＲＯＭドライブの動作での問題はそのドライブのメーカーにご相談ください。

●「ハードディスクからのゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成」

98MULTi（PC−9821modelS2／CemodelS2／Ce2modelS2／Ce2modelS2D／Cs2modelS2／Cs2modelS3）
98MATE（Ap・As・Ae／U7（W）・U8（W）・U9（W）・M7（W））

お使いの機種をご確認の上、下記のものをご用意下さい。
★98MULTi（PC−9821modelS2／CemodelS2／Ce2modelS2／Ce2modelS2D／Cs2modelS2／Cs2modelS3）
特に必要なものはありませんが、工場出荷時にハードディスク内にインストールされていたファイルが、削除や移動されていますとゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）は作成できません。
★98MATE（Ap・As・Ae／U7（W）・U8（W）・U9（W）・M7（W））
「日本語MS−DOS CD−ROM Extensions Ver2.0B以降」
★『続妖獣戦記-砂塵の黙示録-』インストールディスク
★『続妖獣戦記-砂塵の黙示録-』ゲームディスク（起動／セーブ用）ラベル
★注意！
※工場出荷時にハードディスクへインストールされていた、「日本語MS−DOS（Ver 5.0A）」のファイルを削除したり移動したりしていると、ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）は作成できません。
※あらかじめ「日本語MS−DOS CD−ROM Extensions Ver2.0B」をハードディスクにインストールしておいてください。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、ハードディスクから「日本語MS−DOS(Ver5.0A)」を起動してください。
メニューが起動した場合には、「STOPキー」を押してメニューを終了させて、A>の状態にしてください。
DOSシェルが起動した場合は「GRPHキー」＋「f・4キー」を押して、A>の状態にしてください。
次に、インストールディスクをドライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）に入れ

A>［FDD1］：　リターン（［FDD1］にはドライブ1の論理ドライブ名が入ります）
［FDD1］>FD02　リターン

と、入力してください。
ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成プログラムが起動しますので後は画面の指示に従ってください。
出来上がったゲームディスクにはゲームディスク（起動／セーブ用）ラベルを貼り、書き込み可能にしておいてください。
これでゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）が完成です。

※FD02．BATは
9821CD−ROM専用HDD上ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成プログラムです。
※論理ドライブとは仮にハードディスク内を「A」、「B」とパーテーションで区切っていた場合「ドライブ1」は「C」になると言うドライブの呼称方法です。
パソコン本体が元々持っている「ドライブ1」、「ドライブ2」等の呼称ではなく、パソコンを利用するユーザー（この場合はお客様）の任意によりハードディスクや外接のサイズ違いのドライブ等を付けた場合にMS−DOS上で操作するレベルから呼ぶ「ドライブA」「ドライブB」等を言います。

●「フロッピーディスクからのゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成」2

PC-9801VX／UX以降＋拡張音源（86ボード）＋CD－ROMドライブ
PC-9821Bp／Bs／Be＋拡張音源（86ボード）＋CD－ROMドライブ

お使いの機種をご確認の上、下記のものをご用意下さい。
★PC-9801VX／UXシリーズ以降の機種(要メモリ1.6MB以上)
★PC-9821Bp／Bs／Be
★拡張FM音源ボード（NEC社製PC－9801－86ボード）
★NEC純正CD－ROMドライブ
★「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」の運用ディスク#1
★「日本語MS－DOS CD－ROM Extensions Ver2.0B以降」
★『続妖獣戦記-砂塵の黙示録-』インストールディスク
★『続妖獣戦記-砂塵の黙示録-』ゲームディスク（起動／セーブ用）ラベル
★注意！
※「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」のディスクは、アップデート済みのものをお使い下さい。
また「日本語MS－DOS CD－ROM Extensions Ver2.0B」のディスクは、あらかじめ「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」の運用ディスク#1に組み込んである場合には必要ありません。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、「日本語MS－DOS(Ver5.0A)」の運用ディスク#1をドライブ1に入れて、リセットボタンを押してください。
メニューが起動した場合には、「STOPキー」を押してメニューを終了させて、A>の状態にしてください。
DOSシェルが起動した場合は「GRPHキー」＋「f・4キー」を押して、A>の状態にしてください。
この時、ドライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）が、A>であることを確認してください。
次に、添付のインストールディスクをドライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）に入れ

A>FD03　リターン

と、入力してください。
ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成プログラムが起動しますので、後は画面の指示にしたがってください。
出来上がったゲームディスクにはゲームディスク（起動／セーブ用）ラベルを貼り、書き込み可能にしておいてください。
これでゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）が完成です。

※ＦＤ０３．ＢＡＴは
９８０１ＣＤ－ＲＯＭ専用ＦＤ上ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成プログラムです。
※ＮＥＣ製のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いで、ＣＤ－ＲＯＭエクステンションズ（ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ／ＭＳＣＤＥＸ．ＥＸＥ）がゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成に使用するＭＳ－ＤＯＳ５．０Ａに組み込まれている場合は、ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）に自動的にＣＤ－ＲＯＭエクステンションズが組み込まれゲームでＣＤ－ＲＯＭが使えるようになります。
またＮＥＣ製以外のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いの方は、ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）の作成後にＣＤ－ＲＯＭエクステンションズをそのドライブのマニュアルを参照してゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）に組み込んでください。
なお、その際ＣＤ－ＲＯＭドライブはＱドライブになるように設定してください。
ＮＥＣ製のＣＤ－ＲＯＭエクステンションズを組み込んだ場合は以下のように設定されます。

ＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳの中の２行
```
DEVICE=NECCD.SYS /D:CD_101
LASTDRIVE=Q
```

ＡＵＴＯＥＸＥＣ．ＢＡＴの中の１行
```
MSCDEX /D:CD_101 /L:Q
```

ＮＥＣ製以外のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いの方は、同様の意味になるよう設定してください。
組み込み方法や、ＣＤ－ＲＯＭドライブの動作での問題はそのドライブのメーカーにご相談ください。

●ハードディスクインストール

周辺機器、本体の順に電源を入れ、「ハードディスクからのゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成」で作成したゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）をドライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）に入れて、リセットボタンを押してください。初回起動時のみハードディスクインストールのメニューが表示されますので、ハードディスクインストールをされる方は、このメニューを選択してください、ハードディスクインストールプログラムが起動します、後は画面の指示にしたがってください。

※本ソフトウェアをハードディスクにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりハードディスク上のソフトウェアあるいはハードウェアに障害が生じても弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
※ハードディスクへのインストールにはCD－ROM版の場合空き容量が約8Mバイトぐらい必要です。
作業前に空き容量を確認してください。
※一部ハードディスクでは仕様上動作しない場合があります。その際は、ハードディスクへのインストールはせず、フロッピーディスクから起動してください。

※ドライブの呼びかた(論理ドライブについて)

論理ドライブとは、仮にハードディスク内をユーザーが「A」、「B」とパーテーションで区切った状態でこれを使用している時に、起動したドライブがハードディスク内のパーテーションの一番目であった場合に「フロッピードライブ1」はCドライブになる、というドライブの呼称です。

ハードディスクのパーテーション1番目	（論理）ドライブA	起動ドライブ
ハードディスクのパーテーション2番目	（論理）ドライブB	
フロッピードライブのドライブ1	（論理）ドライブC	

パソコン本体が元々持っている「ドライブ1」「ドライブ2」などの呼称ではなく、パソコンを利用するユーザー（この場合はお客様）の任意によってハードディスクや外接のサイズ違いのドライブ等をつけた場合の時に、MS－DOS上で操作するレベルから呼ぶ「ドライブA」「ドライブB」等をいいます。

●DOSプロンプトの画面にする方法

ユーザーがA>などのDOSプロンプトの画面にしたい場合、お使いのシステム構成により表示が異なりますので、以下の要領でおこなってください。

・「MS－DOS」の画面で日付入力、時間入力を促された場合は日付、時間を再設定するか、そのままでいい場合はリターンキーを押してください。
・「MS－DOSシェル」が起動した場合
画面のメニュー、もしくはキーボードの「GRPH」＋「F4」で「MS－DOSシェル」を終了してください。
・「MS－WINDOWS」が起動した場合
プログラムマネージャーから「MS－WINDOWS」を終了してください。
・「MS－DOSコマンドメニュー」が起動した場合
キーボードの「STOP」を押して「MS－DOSコマンドメニュー」を終了してください。
・ハードディスクから起動した場合ハードディスクメーカー独自のメニュープログラムが表示される場合があります。その場合は、そのメニュープログラムの説明書を参考にコマンドプロンプトの状態にしてください。

※注意！
「MS－DOSシェル」の「SHIFT」＋「F9」、「MS－WINDOWS」のアイコン「DOS互換ボックス」からA>の状態にしないでください。

●ゲームの起動法

周辺機器、本体の順に電源を入れてから、作成したゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）をドライブ1、CD－ROMをCD－ROMドライブに入れてリセットボタンを押してください。
ハードディスクにインストールした場合にも上記と同様です。
※ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）を作成した時のドライブ構成を変更した場合には、そのドライブ構成で作成されたゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）ではゲームが起動しなくなる場合がありますので、ご注意下さい。

■操作方法

このゲームはマウスで操作するバトルシミュレーションゲームです。詳しくはユーザーズマニュアルをご覧ください。

■98CD－ROM版の特記すべき変更点

前作同様、登場する各キャラクターに有名声優を起用し、よりマルチメディアライクなゲームに仕上げました。
どうぞマルチメディアマシンとしての9821（あるいはそれに類するハード）の機能と制作者としてのディーオーのこだわりをお楽しみください。
また、追加機能としてボイス／テキストの切り替えがあります。
ゲーム中の環境設定ウィンドウの中に
　　ボイス
　　テキスト
のチェック項目があります。

■ユーザーサポートについて

ユーザーサポートはディー・オーの製品をお客様に安心してお遊びいただくためのシステムです。
専門知識を持った係員を配置し、きめ細かなお客様のお世話をさせていただきます。
このゲームパッケージに同梱のユーザー登録カードをお送りください。
ユーザーサポートは正規登録ユーザーの方のみご利用いただけるシステムです。
なにかお困りですか？
マニュアルをよく読んでいただきましたか？
マニュアルの通りやってうまくゲームが動作しない方は次のことをご確認の上、ユーザーサポート係まで送ってください。

●故障かな？と思ったら・・・

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は次のことをご確認ください。

・本体、ディスプレイなどの電源ケーブルは正しく接続されていますか？
・ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？

本製品はマニュアルに特に定めがないかぎり、パソコン本体の工場出荷時の設定でディップスイッチやクロックを合わせています。他のアプリケーションソフトのために変更している場合はパソコン本体のマニュアルをご覧になり再設定してください。
それらを確認の上、正常に動作しない場合は購入したショップなどで、同じ機種での動作を確認してみてください。別の機械で正常に動作する場合はお使いの機械の故障なども考えられます。

●ＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭの無償交換について

本製品の購入直後に、上記のいずれに於いても動作しない場合は、お手持ちのＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭの製造時の不良が考えられます。
お名前、ご住所、お電話番号、ご使用の機種名、動作時の症状などをお書きの上、下記のユーザーサポート係までＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭをお送りください。
調査の上、無償で良品と交換いたします。

●ＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭの有償交換について

本製品を使用中、お客さまの誤った操作などによりＦＤやＣＤ－ＲＯＭが破損した場合には実費にて良品のＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭと交換いたします。
メンテナンス料金（ＦＤ１枚につき１５００円、ＣＤ－ＲＯＭ１枚につき２０００円）と、破損したＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭを下記ユーザーサポート係までお送りください。

●製品のお問い合わせ

本製品についてのご質問、ヒントの請求などは返信用封筒（切手貼付）同封の上、下記までお送りください。（ヒントの請求の際はヒントシートも同封してください）

送り先住所
〒２５１　神奈川県藤沢市藤沢１１５－２　藤沢郵便局内　私書箱４号
株式会社ディー・オー　ユーザーサポート係
連絡先電話番号
ＴＥＬ．０３（５４４３）７７０３　ＦＡＸ．０３（３４５３）９７０７
株式会社ディー・オー　東京営業部
（動作不良など、緊急の場合のみ電話でも受け付けております）
受付時間／月～金の午前１０時～１２時、午後１時～６時まで

■「クラブD. O.」会員募集のおしらせ

ディー・オーではユーザーのみなさんと楽しくやっていくため、ユーザーズクラブ「Ｃｌｕｂ　Ｄ.Ｏ.」（クラブ ディー・オー）を運営しています。
ユーザーのみなさんのご意見やご希望をできるだけ反映した楽しいユーザーズクラブにしてゆくつもりです。
数々の特典やクラブ会員のみのサービスなど盛りだくさんの企画を考えてゆきたいと思っています。
ディー・オーは商品を「作品」と位置付け、制作に当たっては『妥協や手抜きを許さず美少女ゲームを真面目に作る』を合い言葉にスタッフが集まりました。
実際にやってみるとなかなか難しいことですがスタッフ一同頑張ってゆきたいと思っています。

●会員資格：ディー・オーのゲームを持っていて下記の機種のユーザーの方

●機種：
　（Ａ）ＣＤ－ＲＯＭ会員
　　ＰＣ－９８２１シリーズ（要ＣＤ－ＲＯＭドライブ）
　　ＦＭ－ＴＯＷＮＳ（Ｍａｒｔｙ）シリーズ
　（Ｂ）ＦＤ会員
　　ＰＣ－９８０１ＶＭ／ＵＶシリーズ

●入会金：５００円（会員証代）

●年会費：
　（Ａ）２,０００円
　（Ｂ）１,０００円

●特典
○会員証発行（通信販売で特典多数、貴方だけの会員番号発行）
○３Ｄ（ディー・オーどきどき）ディスク（ＦＤ版、ＣＤ－ＲＯＭ版）プレゼント
　年２回、３Ｄディスク（ＦＤ版、ＣＤ－ＲＯＭ版）の無料配布
　３Ｄディスクはディー・オーのディスクマガジンです。発売予定のゲームのデモやテストプレイなど盛りだくさんの内容となります。
　えっちなアートギャラリー、ものぐさメール（よもやま通信、開発室だより・スタッフからのメッセージ、会員特典のお知らせ）、新作速報、ミュージックライブラリー、そしてＣＤ－ＲＯＭでは特にその特性を活かして声優さんの生の声など。
○どきどき新聞の配布（不定期ですが新作の前などに新作案内と一緒に送付、無料）
　タブロイド版、オリジナルカット多数、会員の投稿コーナーなど
○人気ゲームのオリジナル原画（苦労の後が分かる（笑）余りきれいではないもの含む）
　たった１枚のセル画プレゼントもあるよ
○クラブ・ディー・オー会員専用お助けテレホンの利用
○クラブ・ディー・オー会員専用代金着払い通信販売
　電話、ＦＡＸで機種、メディア、会員番号、希望商品をおっしゃるだけでご希望の商品がお手元へ（代金は郵便屋さんへお支払ください）。
　尚、この通信販売を利用できる人はご自宅に常時受取人がいらっしゃるか、万が一郵便局の不在通知を受け取った場合１週間以内に郵便局に郵便物を取りに行けることが条件です。

●３Ｄディスクの配布について
３Ｄディスクはご入会後に発刊されたものから２巻分配布されます。
（年２回ですので入会時期により数ヶ月ほど３Ｄディスクが届かない場合もあります）
バックナンバーは１巻に付きＣＤ－ＲＯＭ版１２００円、ＦＤ版７００円で配布していますので、ご希望の方はご希望巻番号と料金を添えてお申込ください。
９３年１１月現在９８０１版は第１巻から第５巻までＦＤ版にて発行されています。
ＣＤ－ＲＯＭ版（ＴＯＷＮＳ版、９８２１版）は第１巻が発行されています。
ＴＯＷＮＳ版ではそれ以前はＦＤ版で第３巻のみ発行されています。
９８２１版ではＦＤ版は発行されておりませんが、９８０１版にて第１巻から第３巻まで発行されています。

	９８０１版	９８２１版	ＦＭ－ＴＯＷＮＳ版
ＦＤ第１巻	○	△	－
ＦＤ第２巻	○	△	－
ＦＤ第３巻	○	△	○
ＦＤ第４巻	○	－	－
ＦＤ第５巻	○	－	－
ＣＤ第１巻		ＦＤ版第４、５巻収録	ＦＤ版第４、５巻収録

※９８２１版の△は９８０１版と内容が同じです。

●入会手続き
「クラブD. O.」会員募集のおしらせと「払込通知票」を切り離し裏面の申込欄に必要事項を全てご記入の上入会金と年会費を添えてお近くの郵便局の郵便振替係にお申込ください。
同時にどきどきディスクのバックナンバーが欲しい方はその代金を加算して第何巻が欲しいか記入し、お申込ください。
払込通知票の表には必ずご自分の住所、氏名、電話番号をご記入下さい。
会員証とクラブ・ディー・オーの案内などをお送りいたします。その他の特典は入会時期などで異なりますので各自にご連絡いたします。

●更新について
更新の時期が来ましたら、「更新のお知らせ」と「更新専用払込通知票」を弊社よりご送付いたします。

■著作権について

本ソフトウェアのパッケージ製品に収められているプログラム及び音声データ、印刷物その他一切の付属物は日本国著作権法及び国際条約により保護されており、その著作権は株式会社ディー・オーが有します。
著作権法で保証される個人での利用範囲を逸脱する複製（営利・非営利を問わず配布及び上演、公開、所有を目的とした複製）はその全部または一部、複製する媒体を問わずいかなる理由であってもこれを禁止し、その行為の存在を株式会社ディー・オーが認めた場合は直ちに法的処置をとるものとします。
また、営利・非営利を問わず配布及び上演、公開を目的とした本ソフトウェア以外のコンピュータプログラムが本パッケージ製品に収められたプログラム及び音声データを全部または一部を問わず使用することを禁止します。
本ソフトウェアのパッケージ製品を賃貸業に使用することを禁止します。
本ソフトウェアのパッケージ製品の中古販売をすることを禁止します。

スタッフ

ディレクター■広崎　悠意
ゲームデザイン・シナリオ■三村　夢武
キャラクターデザイン・シナリオ■広崎　悠意
原画■広崎　悠意
原画アシスト■ウイリアム・あだむす
原画アシスト■金子　光晴

彩色・動画■九我　竜馬
彩色・動画■稲葉　よしき
彩色・動画■間乃　羊
彩色・動画■重富　良平
彩色・動画■小松　佳代子
彩色・動画■塚本　善紀
彩色・動画■幡山　基晃
彩色・動画■阿部　智広
彩色・動画■長田　和之

マップ・ドットキャラデザイン■ダダ
マップ・ドットキャラデザイン■だいもん

音楽■藤沢　龍一郎
レコーディング・ディレクター■藤沢　龍一郎
レコーディング・アシスト■佐野　元夏

プログラム■SGT VOGT

ロゴデザイン■大堀　等
パッケージ・イラスト■広崎　悠意
セルワーク■塚本　善紀
マニュアル・パッケージデザイン■大堀　等
マニュアル編集■鳥海　宏純

地獄のデバック部隊　隊長■あい　たこいち
隊員A■ROCK　HAND
隊員B■三村　夢武

Special　Thanks■神坂　兼人
Special　Thanks■モゲ　二郎
Special　Thanks■猫科の人々

プロモート■小泉　貞由美

プロデューサー■江島　みなみ

制作・著作■株式会社ディー・オー

D.O.

株式会社ディー・オー